

OSM: How To Trink-Orte

Einführung

Kennt ihr das Problem: Ihr seid unterwegs, habt Durst und die Trinkflasche ist leer? Jetzt wollt ihr auch nicht zum nächsten Discounter oder Späti rennen und euch eine (Plastik-)Flasche Wasser kaufen? Wenn man doch nur wüsste, wo der nächste Trinkbrunnen ist...

Es gibt bereits einige Anwendungen, die hier direkt Abhilfe schaffen können:

- [Karte von Morgen](#) (#leitungswasser, #refill, #trinkbrunnen,#trinkwasser)
- [Trinkwasser unterwegs](#)
- [Water map](#)

Idealerweise sollte man jedoch einfach in seinem regulären Kartenprogramm Trinkbrunnen oder Orte finden, an denen man frei zugänglich Trinkwasser erhält (=Trink-Orte).

Und hier kommt OpenStreetMap ins Spiel:

[OpenStreetMap](#) (OSM) ist ein freies Projekt zur Sammlung und Bereitstellung von Geodaten. Also eine offen zugängliche Datenbank, deren Daten unter der Open Database License stehen und zu der jede und jeder beitragen kann. Viele Karten- und Navigations- Apps nutzen OSM als Grundlage.

Deswegen ist das Ziel unseres Projektes den Trink-Orte-Datensatz auf OSM zu verbessern und zu erweitern, aber das schaffen wir nicht alleine. Wie Du bzw. Ihr uns dabei helfen könnt, erkläre ich auf den nächsten Seiten.

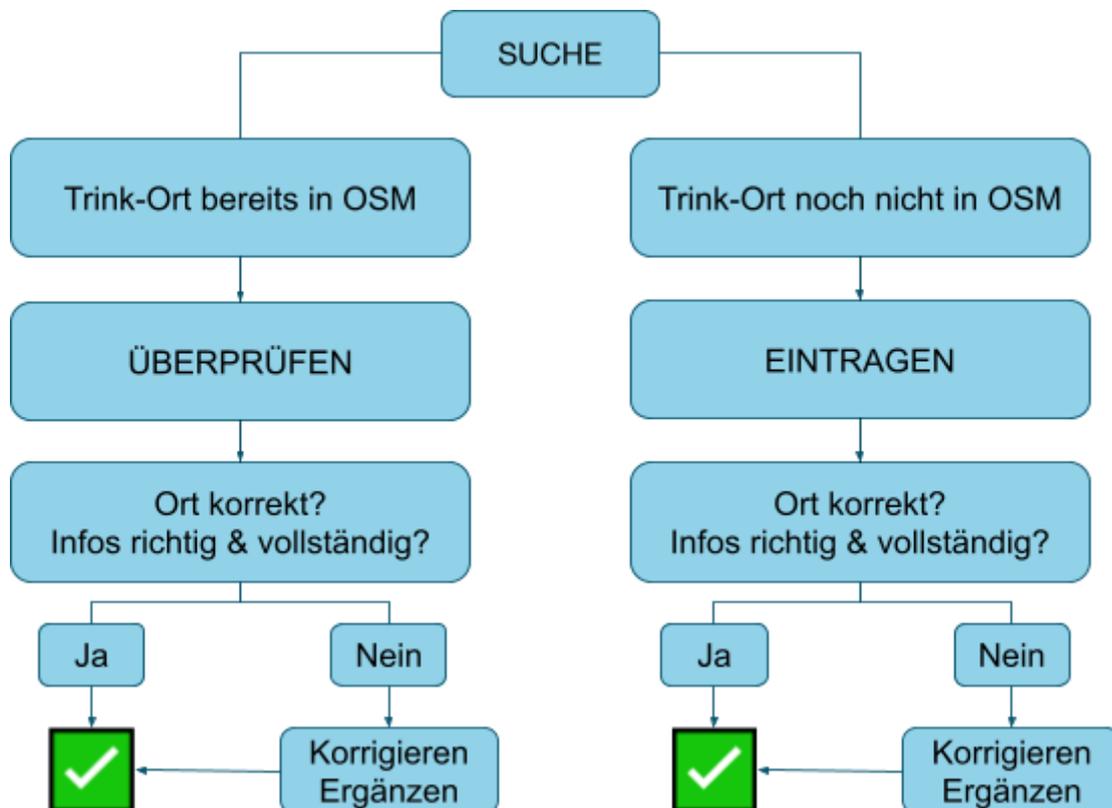
Um Datensätze zu editieren und neue anzulegen benötigst Du ein OSM-Profil. Wenn Du noch keins hast lege dir [hier](#) eins an.

Generelles Vorgehen

Der Prozess sieht folgendermaßen aus:

1. [Suche](#): Welche Trink-Orte sind schon in OpenStreetMap eingetragen?
2. Ist der Ort bereits in OSM oder nicht?
 - a. [JA: Überprüfen](#) der Position des Trink-Ortes sowie der vorhandenen Attribute und eventuell ergänzen bzw. korrigieren
 - b. [NEIN: Neu Anlegen](#) des Ortes und
3. Sicherstellen dass man alles korrekt angelegt, ergänzt, korrigiert hat.
4. Fertig

Die einzelnen Schritte werden im Folgenden näher erläutert. Lass dich nicht vom Umfang der Anleitung abschrecken, wenn Du es einmal gemacht hast, ist es ganz einfach!



Suche

Schauen wir zunächst einmal, welche Trink-Orte bereits in OSM erfasst sind.

Du kannst entweder nach Trink-Orten suchen, die Du kennst, Trink-Orte überprüfen, die Du unterwegs entdeckt hast, oder, falls vorhanden, Listen mit Daten zu Trink-Orten mit der OSM-Datenbank abgleichen.

Was suchen wir?

Öffentliche Trink-Orte wie Trinkbrunnen, Mineralbrunnen, öffentliche (Trink-)Wasserhähne.

Wichtig:

- Es muss eindeutig trinkbares Wasser sein.
- Der Ort muss (ständig) öffentlich zugänglich sein. Das heißt z. B. keine Refillstationen, da diese von Öffnungszeiten abhängig sind.

Womit kann ich suchen?

Für die Suche gibt es verschiedene Tools:

- Auf dem PC:
 - [Mapcomplete Drinking water](#): Ein OpenStreetMap viewer und Editor mit dem spezifischen Fokus auf Trinkwasser
 - [Overpass Turbo](#) webbasiertes Data-Mining-Tool für OpenStreetMap, der Begriff drinking water sollte bereits eingestellt sein¹, sucht nach eurem Gebiet und drückt Ausführen
- Auf dem Handy:
 - [Water map](#): Eine App der NGO European Water Project in Kooperation mit OpenStreetMap, die Trink-Orte auf OSM datenbasis anzeigt
 - [OsmAnd](#): App für die mobile Navigation basierend auf OSM (Suchbegriffe: Trinkwasser)
 - Andere OSM basierte Kartenapps

Wichtig:

- Stelle sicher, dass dein Such-Medium mit OSM verknüpft ist, d.h. auf die OSM-Datenbank zurückgreift. Googlemaps, die Karte von Morgen oder die Refill map eignen sich hier leider nicht für die Suche.
- Wenn Du mit Datenlisten bzw. Infos/Daten aus dem Internet arbeitest musst Du sicherstellen, dass die Daten frei nutzbar, also nicht lizenziert, sind. Mehr dazu [hier](#).

¹ Wenn nicht, geb folgenden Code in die Box ein:

```
node
[amenity=drinking_water]
{{{bbox}}};
out;
```

Überprüfung

Ist ein Trink-Ort bereits in OSM vorhanden sollte man prüfen, ob er richtig verortet ist und ob die ihm zugewiesenen Attribute (=Informationen) richtig und vollständig sind und sie gegebenenfalls ergänzen.

Wichtig:

- Ändere und ergänze nur Infos, bei denen Du dir sicher bist.
- Wenn Du Informationen aus freien/offenen Listen einträgst, musst Du früher oder später den Ort besuchen, um zu überprüfen, ob die Angaben tatsächlich korrekt sind. Am besten persönlich oder mit virtuellen Tools wie [mapillary](#).

Die einem Objekt zugewiesenen Attribute bestehen aus einem „Schlüssel“ (engl. key) und einem „Wert“ (engl. value), die eine Eigenschaft des Ortes genauer beschreiben.

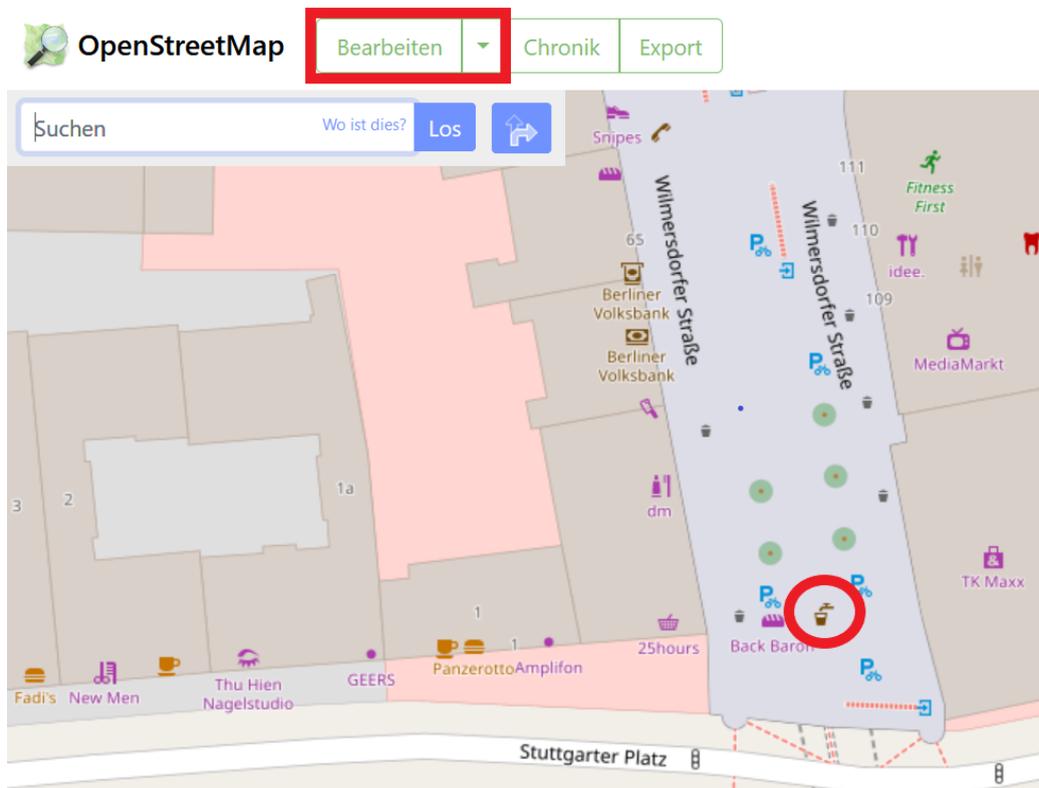
Trink-Orte müssen immer das Attribut [“amenity=drinking_water”](#) haben. “Amenity” ist hier der Key und “drinking_water” der Wert. Am besten hat das Objekt entweder noch einen Namen, der z.B. die Art des Trink-Ortes und den Standort angibt - z.B. "Trinkbrunnen Wilmerdorferstr."- oder hat die Art des Trink-Ortes in der Beschreibung hinterlegt - das erleichtert später die Suche. Es ist auch sinnvoll, zu vermerken, wann der Trinkort überprüft wurde - füge dafür das Attribut [“check_date”](#) ein.

Dann können weitere Keys wie "Name", "Zugänglichkeit", "Fountain" (Art des Brunnens) usw. hinzugefügt werden. Es ist ratsam, sich einige bestehende Objekte dieses Typs anzuschauen und die [Wiki-Seite](#) zu konsultieren, um die richtigen Keys zu finden.

Wie mache ich das?

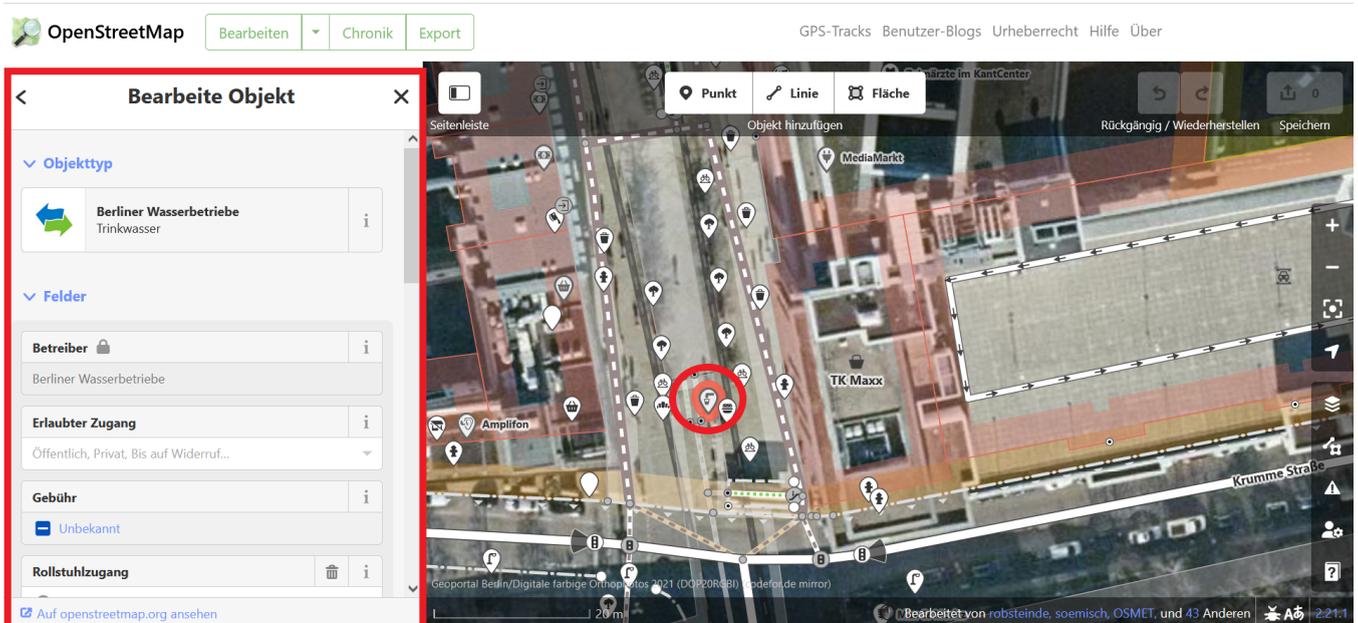
Möglichkeit 1: Mit dem [OSM Editor](#):

1. Zoome in den Bereich der Karte, in dem sich der Trink-Ort befindet. Klicke auf "Bearbeiten" in der oberen linken Ecke, um den Bearbeitungsmodus zu aktivieren und melde dich ggf. an.

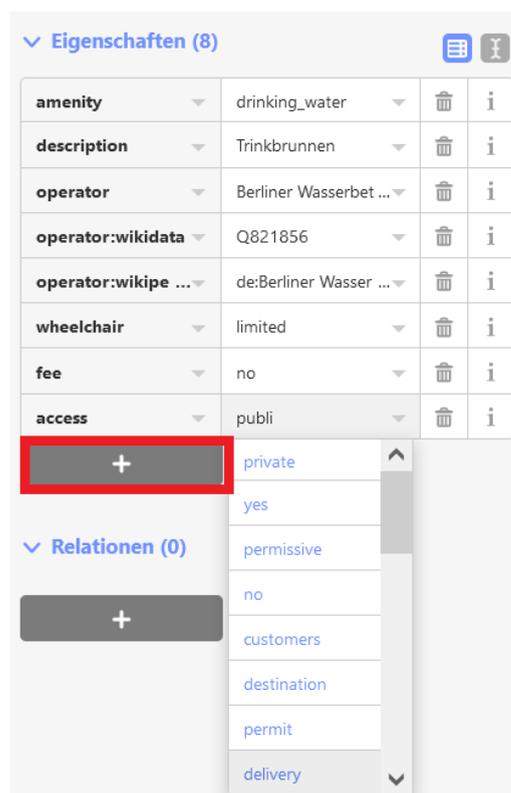
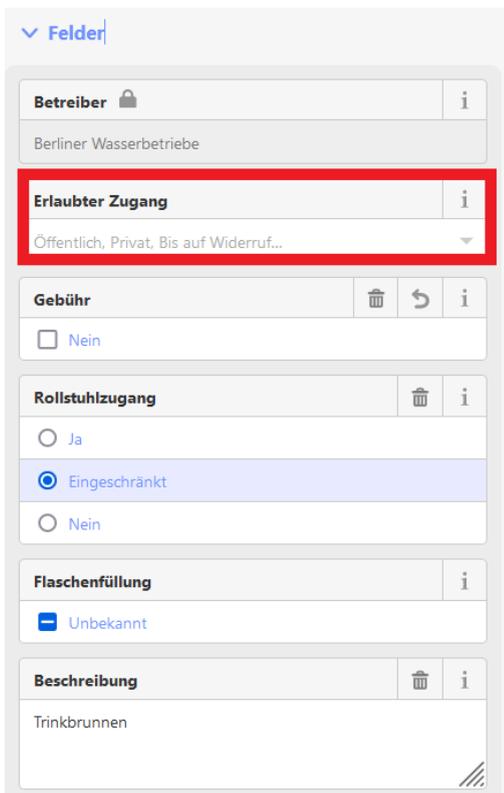


2. Wähle im Bearbeitungsmodus den Trink-Ort aus, indem Du ihn mit dem Mauszeiger anklickst. Das ausgewählte Objekt (= Punkt) wird rot markiert und auf der linken Seite öffnet sich eine Übersicht, die die zugehörigen Attribute dieses Objekts anzeigt.

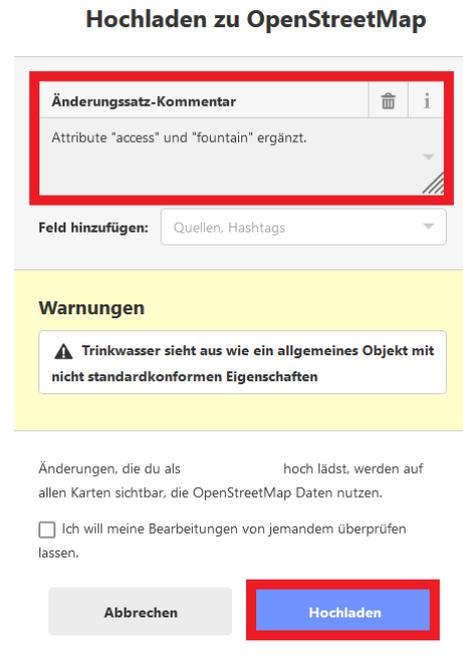
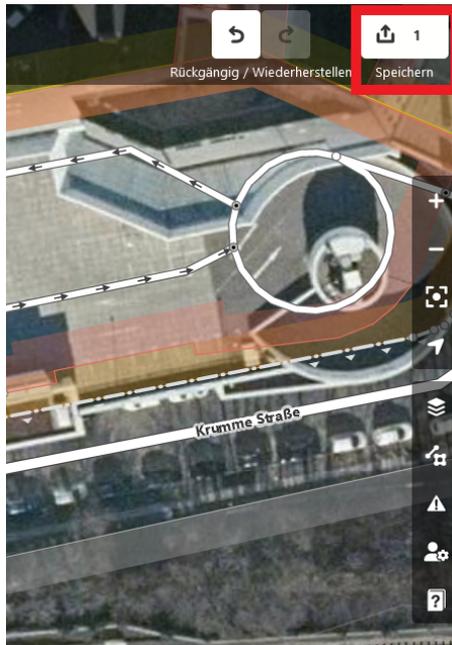
3. Du kannst entweder über die "Felder" Attribute ergänzen oder darunter in der Eigenschaften-Liste neue hinzufügen. Klick dafür auf "+" um eine neue Zeile einzufügen, suche deinen "Key" (hier z. B.



erlaubter Zugang/ Access) und den dazugehörigen Wert (hier z. B. *public*).



4. Speichere deine Änderungen über das Symbol rechts oben, gib an was Du abgeändert hast und lade deine Änderungen dann hoch.

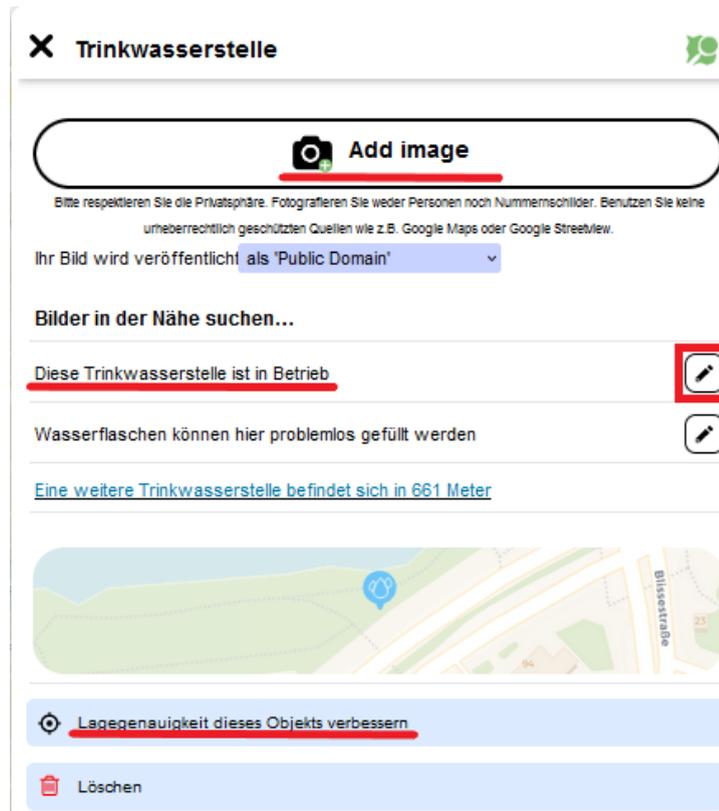


Möglichkeit 2: Mit [Mapcomplete](#):

Mapcomplete eignet sich vor allem zur einfach Positionskorrektur eines Objektes. Einzelne Attribute können ebenfalls bearbeitet bzw. ergänzt werden. Dafür musst Du in Mapcomplete mit deinem OSM-Konto angemeldet sein.



Um ein Trinkwasser objekt bei Mapcomplet zu editieren klickst Du auf das Trinkwasser Icon (🚰) und kannst dann im aufgehenden Fenster die entsprechende Option auswählen



Anlegen

Findet sich der Trink-Ort noch nicht in OSM muss er neu angelegt bzw. hinzugefügt werden werden.

Wichtig:

- Füge nur Trink-Orte hinzu bei denen Du dir sicher bist, dass sie
 - an diesem Ort existieren und nicht langfristig außer Betrieb sind
 - es sich wirklich um Trinkwasser handelt
- Wenn Du Informationen aus freien/offenen Listen einträgst, musst Du früher oder später den Ort besuchen, um zu überprüfen, ob die Angaben tatsächlich korrekt sind. Am besten persönlich oder mit virtuellen Tools wie [mapillary](#) oder Google Streetview.

Einzelne, kleine Objekte werden in OSM durch sogenannte [Knoten \(engl. node\)](#) dargestellt. Er besteht aus einem einzelnen georeferenzierten Punkt mit Längen- und Breitengrad. Diesem Knoten wird dann mindestens ein Attribut zugeteilt um seine Eigenschaft zu beschreiben. Siehe mehr zu Attributen im [Abschnitt Überprüfung](#).

Wie mache ich das?

Möglichkeit 1: Mit [Mapcomplete](#):

Über Mapcomplete kannst Du einfach einen neuen Knoten einfügen, jedoch nicht wirklich viele Attribute einfügen. Du musst zum Eintragen neuer Punkte mit deinem OSM Konto angemeldet sein.

1. Zoome in der Karte an den Ort wo sich der Trink-Ort befindet. Klicke dort auf die Karte und dann auf das erschienene Symbol "Hier klicken, um ein neues Element einzufügen"

2. Du wirst gefragt "Neues Objekt hinzufügen?" → Klicke auf das blaue Feld "eine Trinkwasserstelle hinzufügen".

3. Jetzt öffnet sich ein Fenster wo Du mit Hilfe eines Fadenkreuzes die genaue Position deines Objektes noch weiter spezifizieren kannst. Du kannst in der oben rechts auswählen ob Du dazu eine Luftbild oder Kartenansicht verwendest. Klicke dann auf die Blaue Schaltfläche "Eine Trinkwasserstelle hinzufügen" um den neuen Punkt zu speichern.



Neues Objekt hinzufügen?

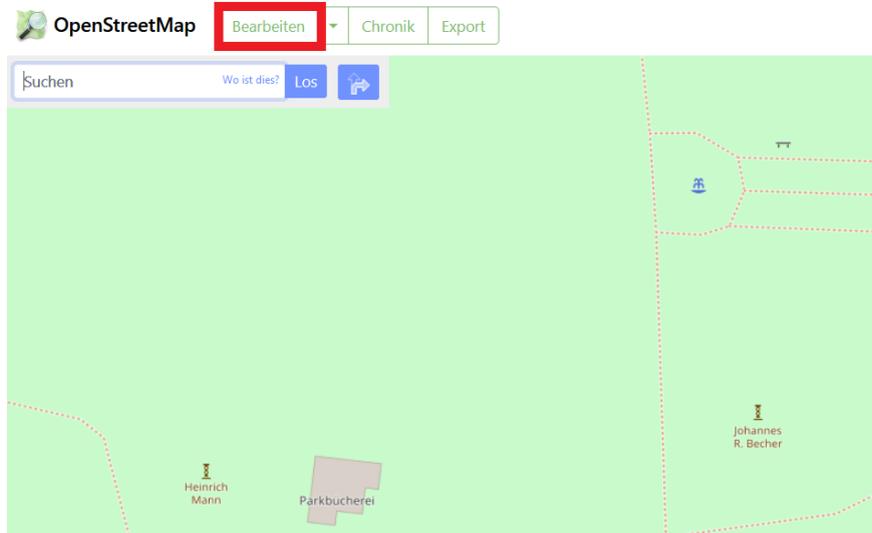


4. Jetzt kannst Du noch ein paar Attribute eingeben, aber das ist in Mapcomplete relativ begrenzt. Daher kann es eine gute Idee sein, den Punkt später über die OSM-Seite erneut zu überarbeiten.

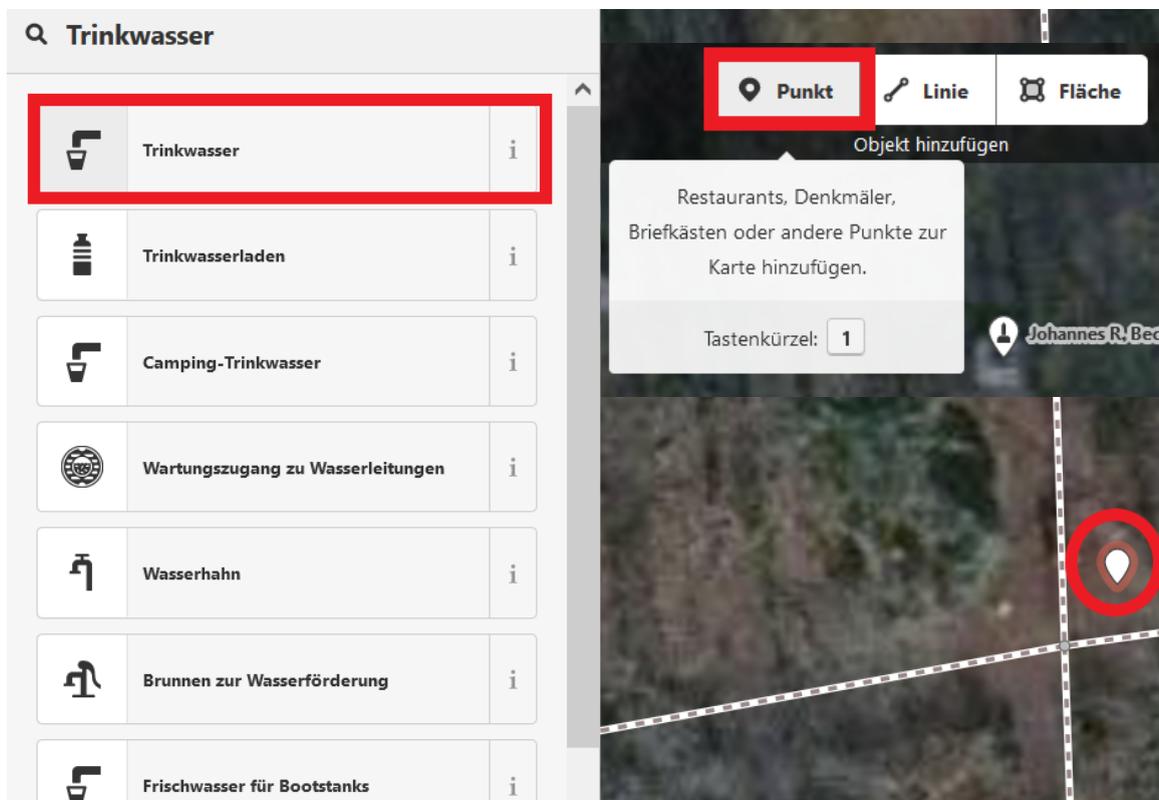
Möglichkeit 2: Mit dem [OSM Editor](#):

1. Zoome in den Bereich der Karte, in dem sich der Trink-Ort befindet. Klicke auf "Bearbeiten" in der oberen linken Ecke, um den Bearbeitungsmodus zu aktivieren und melde dich ggf. an.

Anmelden Registrieren



2. Wähle im Bearbeitungsmodus oben die Option "Punkt" und spezifiziere mit Hilfe des Fadenkreuzes die Stelle aus an der sich der Trink-Ort befindet. Auf der Karte wird das neu angelegte Objekt markiert und links öffnet sich eine Übersicht zum Festlegen des Objekttyps. Wähle hier "Trinkwasser".



3. Jetzt können dem neuen Objekt noch weitere Attribute zugeschrieben werden. Am besten gibst du dem Objekt noch einen Namen, der z.B. die Art des Trink-Ortes und den Standort angibt - z.B. "Trinkbrunnen Wilmerdorferstraße"- oder trägst die Art des Trink-Ortes in der Beschreibung ein - das erleichtert später die Suche. Du kannst entweder über die "Felder" Attribute ergänzen oder darunter in der Eigenschaftenliste neue hinzufügen. Klick dafür auf "+" um eine neue Zeile einzufügen, suche deinen Key (hier z. B. erlaubter Zugang/ Access) und den dazugehörigen Wert (hier z. B. public)

The screenshot shows the 'Bearbeite Objekt' interface. On the left, the 'Objekttyp' is 'Trinkwasser'. Under 'Felder', there are fields for 'Betreiber' (Berliner Wasserbetriebe), 'Erlaubter Zugang' (Öffentlich), 'Gebühr' (Nein), 'Rollstuhlzugang' (Eingeschränkt), and 'Flaschenfüllung' (Ja). On the right, the 'Eigenschaften' section shows a list of key-value pairs: amenity: drinking_water, description: Trinkbrunnen, operator: Berliner Wasserbet..., operator:wikidata: Q821856, operator:wikipedia: de:Berliner Wasser..., wheelchair: limited, fee: no, and access: publi. A red box highlights a '+' button in the 'Eigenschaften' section, which has opened a dropdown menu with options: private, yes, permissive, no, customers, destination, permit, and delivery.

4. Speichere deine Änderungen über das Symbol rechts oben. Gib an was Du geändert hast und lade deine Änderungen dann hoch.

The screenshot shows the 'Hochladen zu OpenStreetMap' interface. At the top, there are buttons for 'Rückgängig / Wiederherstellen' and 'Speichern'. The 'Änderungssatz-Kommentar' field is highlighted with a red box and contains the text: 'I added a drinking fountain. I took the Information from the website of the BWB (see below) and will confirm by visit.' Below this is a 'Feld hinzufügen:' dropdown menu with 'Quellen, Hashtags' selected. At the bottom, there are two buttons: 'Abbrechen' and 'Hochladen', with the 'Hochladen' button highlighted in a red box.

Vielen Dank für Deine/Eure Unterstützung!

Lasst uns gemeinsam alle Trink-Orte in Deutschland sichtbar machen und uns damit für einen guten Zugang zu öffentlichem Trinkwasser einsetzen!

Zum Thema "Arbeiten in OSM" findest Du hier noch weitere Infos und Anleitungen:

- Die [OSM Wiki](#) beinhaltet viele wichtige Infos und Tipps
- Schau dir auch gerne die Seiten [OSM Beginnersguide](#) bzw. [HowTo OpenStreetmap](#) an.
- Auf der Seite des European Water Projects (=Water map) findest Du eine Anleitung zum Eintragen und Editieren von Objekten bei OSM in [5 Sprachen](#).

Info und Datenherkunft:

Map data copyrighted OpenStreetMap contributors and available from <https://www.openstreetmap.org>

[OSM Wiki](#)

[Mapcomplete](#)